

Codi: 200928
Crèdits: 12
Caràcter: FORMACIÓ OPTATIVA
Matèria: CONTEXT I DESENVOLUPAMENT EN ÀMBITS ESPECÍFICS
Curs: QUART
Semestre: PRIMER
Equip docent: Pau Arigas, Arna Ballester & Marcel Pie
Hores de dedicació: 300h
Hores lectives: 105h
Hores autònomes: 195h

DESCRIPCIÓ DE LA MATÈRIA

Aquesta matèria està formada per cinc assignatures optatives de caràcter pràctic. On treballaran processos i coneixements com la manipulació de l'espai en el seu vessant funcional i lúdic; la innovació en el disseny i l'evolució en l'ús dels objectes; la generació de missatges des de la complexitat i transversalitat dels mitjans de comunicació visual contemporanis; la producció d'imatges des de l'extraterritorialitat de la narrativa visual; la creació des de la contemporaneïtat de les tècniques tradicionals; l'elaboració de discurs des de la riquesa material i la complexitat espacial; i la configuració d'imatges físiques-formals i virtuals. En qualsevol d'elles l'estudiant ampliarà el seu coneixement sobre les eines que les caracteritzen i desenvoluparà i aprofundirà en la configuració d'un treball personal i rigorós que li permeti actuar en el context social i professional.

Assignatures de la matèria:

NARRACIÓ VISUAL
COMUNICACIÓ VISUAL
DISSENY D'OBJECTE I ESPAI
ARTS PLICADES
PRÀCTIQUES DE L'ART

NARRACIÓ VISUAL.

És un taller teòric-pràctic que dona l'especificitat de la Menció on es treballa la integració de narratives i l'obertura de vies cap a noves maneres de construir relat a través de la imatge. Els àmbits en els que s'enfoca l'assignatura són la il·lustració, la gràfica seqüencial, l'animació i la interactivitat.

OBJECTIUS

Aprofundir en els aspectes - teòrics, històrics, conceptuals, literaris i tècnics - que intervenen en la construcció de la narració a través de la imatge. Definir i desenvolupar projectes, en diversos camps de la narració visual: il·lustració gràfica en diferents medis i suports, narració seqüencial – còmic, novel·la gràfica –, animació i narració online i interactiva. Desenvolupar la capacitat per realitzar projectes de narració visual en tots els seus àmbits, a partir d'una reflexió basada en l'observació i anàlisi dels referents, les eines i els processos de producció.

Desenvolupar la capacitat per materialitzar un projecte de narració visual, així com la capacitat de comunicar oralment de manera clara i sintètica, la proposta.

Estudiar l'elaboració de narratives no lineals mitjançant eines interactives, conèixer les possibilitats i els processos associats a aquests mitjans. Aprofundir en el coneixement del context creatiu, professional i industrial en que es manifesten, així com la interdependència amb altres camps de la creació visual.

COMPETÈNCIES

E12. Comunicar idees, processos i resultats de les fases del treball emprant les tècniques de formalització i recursos expressius (gràfics, audiovisuals i performatius) en funció de la proposta i de l'interlocutor.

E15. Planificar i controlar les fases d'un projecte en el camp de les arts i/o els dissenys prenent decisions en funció d'agents externs, condicionants del context i les pròpies limitacions.

E16. Fer propostes específiques en el camp de les arts i dels dissenys, així com saber formalitzar-les, aplicant estratègies, mètodes, instruments i llenguatges adequats a cada situació i context.

E17. Identificar i valorar la incidència dels resultats del treball personal en el context social, cultural i professional.

COMPETÈNCIES TRANSVERSALS

T02. Tractar la informació de forma responsable, compromesa i honesta.

T03. Gestionar eficientment el temps i els recursos.

T04. Exercir el posicionament personal i les capacitats crítiques i autocrítiques en processos de transformació del context.

T05. Comunicar i expressar-se eficaçment, tenint en compte el destinatari i el mitjà.

RESULTATS D'APRENTATGE

RA1 (E12.12). Demostrar el domini de diversos registres en el treball de la representació, així com habilitat per seleccionar el registre més adequat al context en el qual s'estableix una comunicació.

RA2 (E12.13). Identificar i comunicar el desenvolupament d'un projecte a partir de la distinció i articulació de les seves parts bàsiques.

RA3 (E15.20). Utilitzar eines per detectar i valorar la relació entre les necessitats del projecte i els recursos propis.

RA4 (E15.21). Reconèixer propositivament la noció de fracàs en relació als processos de treball.

RA5 (E16.12). Crear i treballar la ficció com a material constructiu que produeix efectes en la realitat i, al seu torn, treballar la realitat en tant que matèria primera de la ficció.

RA6 (E17.12). Reconèixer l'aplicació professional dels seus coneixements i competències.

RA7 (E17.13). Demostrar la capacitat de testejar el seu treball personal en el context social i cultural amb l'objectiu d'extreure conclusions adequades per al desenvolupament futur del cos de treball.

RESULTATS D'APRENTATGE TRANSVERSALS

T02.1. Reconèixer l'ús, límits i diferents aplicacions de dades i documents.

T03.1. Organitzar i gestionar de forma autònoma els temps en els processos d'aprenentatge i en el seu itinerari formatiu en el grau.

T03.2. Gestionar de forma eficient els recursos que estan implicats en els processos d'aprenentatge, tant els que li han estat facilitats com els que de forma autònoma adquireix.

T04.1. Revisar el seu procés de treball a partir de criteris tant pedagògics com d'originalitat.

T05.1. Organitzar les idees i transmetre-les amb eficiència i creativitat.

T05.2. Triar el mitjà adequat a cada situació comunicativa.

CONTINGUTS

L'assignatura s'organitza a través de 3 blocs principals:

Bloc 1/ Morfologia Visual.

Construir les narracions visuals a partir de l'observació i el registre en format d'anotacions gràfiques, textuais i audiovisuals. Identificar les possibilitats que ofereixen els diferents llenguatges alhora de construir una narració amb especial interès pels següents mitjans: edició, fotografia, vídeo-animació i so. Amb aquest objectiu es realitzaran una sèrie de pràctiques d'enregistrament de l'entorn .

Bloc 2/ Estructures narratives.

Descriure les estructures narratives a partir d'una classificació en tres blocs: 1. Estructures lineals 2. Estructures no lineals 3. Estructures complementaries. Definir les unitats que articulen i defineixen aquest tipus de narracions. Treballar i desenvolupar aquests conceptes a partir del anàlisi i apropiació d'algun referent.

Bloc 3/ Eines de producció

Experimentar amb algunes de les eines de producció actuals més transversals com la Realitat Virtual i la realitat augmentada. Descobrir les possibilitats que ens ofereixen algunes de les eines emprades en els processos de pre-producció, producció i post-producció d'una narrativa.

El tram final del curs s'oferiran dues xerrades amb professionals del camp de la il·lustració gràfica, la narració seqüencial, l'animació i els interactius.

Durant tot el curs es treballa en la realització d'un projecte final. Aquest projecte es comença el primer dia de classe i té un seguiment continuat durant tot el curs. Es treballa també les formes de presentació gràfiques i orals amb una sèrie de pràctiques puntuals que s'aniran realitzant en el transcurs de l'assignatura

Aquests continguts es complementaran durant tot el curs amb la introducció de terminologia relacionada amb l'àmbit de la narrativa. Els termes que es tractaran són: diegesis, immersió, narrador, agència, plans i raccord.

METODOLOGIA

Les classes seran conduïdes per tres professors, de manera que cada exercici i/o projecte s'enfoqui des de dos punts de vista: la linealitat i la multilínealitat narratives i les tècniques gràfiques i audiovisuals.

S'impartiran activitats dirigides, supervisades i autònomes. La intervenció a l'aula o en obert d'autors/res i altres professionals lligats a l'àmbit de la narració visual formarà part important del recorregut d'aprenentatge. El Treball Autònom consistirà en tot allò que complementa, desenvolupa, i prepara la següent sessió de treball a l'aula així com en el treball que es realitza per a l'elaboració del treball final.

ACTIVITATS FORMATIVES

Hores de dedicació: 300h
Hores activitats dirigides: 15h (5%)
Hores activitats supervisades: 75h (25%)
Hores aprenentatge autònom: 195h (65%)
Hores activitats d'avaluació: 15h (5%)

Activitat dirigida:

Presentació i discussió de continguts teòrics, referències i casos d'estudi i/o visites i/o presentacions d'experts.
Metodologia d'aprenentatge: Valoració i discussió crítica col·lectiva i/o exposició de continguts pràctics i debat.
Descripció: Treballaran dos o tres professors. A l'inici de cada activitat, els professors faran una descripció oral sobre el tema a desenvolupar que s'acompanyarà de l'enunciat corresponent a cada projecte. Hi haurà al mateix temps sessions introductòries a les temàtiques proposades, ja siguin referencials, teòriques o pràctiques a fi de facilitar la plena integració dels coneixements necessaris.

Activitat supervisada:

Seguiment supervisat pel professor. Discussió y posada en comú de continguts. Realització d'exercicis a l'aula o taller.
Metodologia d'aprenentatge: Assessorament sobre els processos de formalització del treball propi de l'alumne. Seguiment i tutorització dels processos metodològics i dels resultats parcials del treball propi de l'alumne. Presentació pública i discussió crítica col·lectiva.
Descripció: Els treballs es portaran a terme de manera personal i/o en equip, i es desenvoluparan a la classe. Es realitzarà un seguiment directe dels processos de treball per tal de conèixer el nivell assolit per l'alumnat i poder incidir en aquells que tinguin més dificultats.

Activitat autònoma:

Recerca de documentació: fonts primàries, bibliografia, casos d'estudi i referents. Lectura de textos. Treball pràctic autònom.
Metodologia d'aprenentatge: Tractament de la informació, i/o lectura comprensiva de textos, i/o lectura comprensiva d'elements formals y matèrics.
Descripció: L'alumnat realitzarà els treballs encarregats amb els recursos proposats i aquells que ells mateixos trobin: Recerca i recopilació d'informació, reflexió, anàlisi, etc. Així mateix realitzarà un dossier recopilatori de tot el procés.

Activitat d'avaluació

Presentacions dels exercicis dels resultats parcials i/o finals.
Metodologia d'aprenentatge: Comentari i revisió, individual o en grup, d'exercicis y resultats parcials o finals.
Descripció: Entrevistes individuals o reflexions en grup del resultat general en les diferents fases d'aquesta.

SISTEMA D'AVALUACIÓ

L'assistència a classe és obligatòria: l'estudiant ha d'assistir a un mínim d'un 85% de classes, en cas contrari l'avaluació final baixarà considerablement. Per poder superar l'assignatura s'han d'haver realitzat i entregat tots els treballs del curs dins dels terminis fixats. La nota final serà la mitja ponderada entre les parts específiques avaluable, tenint en compte el procés d'aprenentatge de l'alumne i la qualitat del seu treball autònom. Es valora principalment l'assistència i entrega dins el terminis, la participació i la implicació, així com la capacitat d'experimentar. És essencial que el treball final integri diferents possibilitats narratives.

SISTEMA D'AVALUACIÓ COMÚ A LA MATÈRIA

Avaluació continua a través del seguiment del procés d'aprenentatge. (40%)
Avaluació continua de l'exposició i/o realització d'exercicis i treballs. (50%)
Avaluació puntual a través de seminaris, debats, visites i/o altres activitats col·lectives. (10%)

ACTIVITATS D'AVALUACIÓ I CRITERIS D'AVALUACIÓ PARCIALS

Treball 1: Edició d'un enregistrament

A partir de l'enregistrament sonor, fotogràfic, videogràfic, textual i gràfic d'una o més converses es realitza una edició.

Enregistrament sonor 20%
Enregistrament en fotografia i vídeo 20%
Anotacions gràfiques: 20%

ESCOLA MASSANA. CENTRE D'ART I DISSENY.

Anotacions textuais: 20%

Edició i exposició del material: 10%

Treball 2: Anàlisi i experimentació d'una història.

Analitzar una història i generar una infografia. Sobre la infografia de la història analitzada imaginem una possible deriva, és a dir, una deriva que neix en algun punt de la narració i es constitueix com a història paral·lela o nou punt de vista. En tercer lloc es desenvolupa la deriva amb un mitjà diferent al que utilitza la història que s'ha escollit. Per últim es realitza un spin-off utilitzant una xarxa social (watsap, telegram, facebook, instagram, ...) i es genera un fil narratiu a partir de l'interacció amb els usuaris.

Anàlisi de la història: 25%

Construcció d'una deriva: 25%

Realització d'un spin-off: 25%

Generació d'un fil narratiu: 25%

Treball final: Treball lliure

Desenvolupament d'un treball lliure on hi intervinguin la il·lustració gràfica i/o la narració seqüencial, l'animació i la interactivitat

Procés de treball, recerca i anàlisi: 40%

Comunicació oral i exposició del material: 20%

Adequació de la proposta i dels referents: 20%

Acurada materialització: 20%

BIBLIOGRAFIA

BENJAMIN, WALTER. L'obra d'art a l'època de la seva reproductibilitat tècnica. Barcelona: Edicions 62, 1983. ISBN 978-8429720761

GÓMEZ MOLINA, Juan José; CABEZAS, Lino; COPÓN, Miguel. Los nombres del dibujo. Madrid: Ediciones Cátedra, 2005. ISBN 978-8437622712

HELLER, Steven; CHWAST, Seymour. Illustration, a visual history. New York: Abrams, 2008. ISBN 978-0810972841

PRAZ, Mario. Mnemosine. El paralelismo entre la literatura y las artes visuales. Madrid: Editorial Taurus, 2007. ISBN 978-84-306-0637-5

STEINBERG, Saul; BUZZI, Aldo. Reflejos y sombras. Valencia: Media Vaca, 2012. ISBN 978-8493869212

TUBAU, Daniel. El guió del siglo 21. El futuro de la narrativa en el mundo digital. Barcelona: Alba Editorial, 2011. ISBN 978-8484286127

PÉREZ LATORRE, Oscar. El lenguaje videolúdico: Análisis de la significación del videojuego. Barcelona: Laertes, 2011. ISBN 978-8475848471

GASCA, Luis; GUBERN, Roman. El discurso del cómic. Madrid: Editorial Cátedra, 2011. ISBN 978-84-376-2881-3

TRABADO, Jose Manuel [et al]. La novela gráfica. Poética y modelos narrativos. Madrid: Arco/Libros, 2013. ISBN 978-84-7635-872-6

GARCÍA, Santiago [et al]. Supercómic. Mutaciones de la novela gráfica contemporánea.VVAA. Madrid: Errata Naturae, 2013. ISBN: 978-84-15217-44-2

VAN DER LINDEN, Sophie. Lire l'album. L'atelier du poisson soluble, 2007. ISBN 978-2913741386

GOMBRICH, Ernst H. "El ingenio de Saul Steinberg" a Temas de nuestro tiempo. Madrid: Editorial Debate, 1997. ISBN 978-8483060674

MANOVICH, Lev. El lenguaje de los nuevos medios de comunicación: La imagen en la era digital. Barcelona: Ediciones Paidós, 2005. ISBN 978-8449317699

FURNISS, Maureen. The animation bible. London: Laurence King Publishing, 2008. ISBN 978-1856695503

BENDAZZI, Giannalberto. Cartoons. 101 años de cine de animación. Madrid: Ochoymedio, 2003. ISBN 978-8495839442

FABER, Liz; WALTERS, Helen. Animación ilimitada. Cortometrajes innovadores desde 1940. Madrid: Ochoymedio, 2004. ISBN 978-8495839671

MICHAUD, Philippe-Alain. Le Mouvement des Images / The Movement of Images. Paris: Éditions du Centre Pompidou, 2006. ISBN 978-2844262950

VVAA. Xcèntric: 45 pel·lícules contra direcció. CCCB. Barcelona, 2006. ISBN 978-84-9803-161-4

BERNS, Jörg Jochen [et al]: Daumen Kino. The flip Book Show. Düsseldorf: Kunsthalle Düsseldorf, 2005. ISBN 978-3936859263

CRARY, Jonathan: Las técnicas del observador: visión y modernidad en el siglo XIX. Murcia: CENDEAC, 2016. ISBN 978-8496898196

ESCOLA MASSANA. CENTRE D'ART I DISSENY.

PONS I BUSQUET, Jordi. El cine, historia de una fascinación. Girona: Museu del Cinema de Girona, 2002. ISBN 978-8489681729

WILLIAMS, Richard. The Animator's Survival Kit. London: Faber and Faber Limited, 2001. ISBN 978-0571202287

PROGRAMACIÓ

L'assignatura es desplega setmanalment durant 18 setmanes, és a dir, sessió per setmana seguint la següent distribució:

Sessió 1

Inici i presentació de l'assignatura. Activitat d'aula.
Reproducció de l'audio d'una conversa i reconstrucció visual de tot el context: La localització, els personatges-interlocutors, l'època, etc.

Sessió 2

El so
Exercici pràctic sobre els audios enregistrats

Sessió 3

La fotografia i el vídeo
Exercici pràctic sobre les fotografies i vídeos enregistrats

Sessió 4

L'Edició
Exercici pràctic de composició dels continguts: fotografies, fotogrames i dibuixos

Sessió 5

El text
Exercici pràctic d'introducció del text

Sessió 6

Estructura lineal
Definició i anàlisi d'una narració lineal

Sessió 7

Estructura no lineal
Definició i anàlisi de les diferents estructures no lineals

Sessió 8

Estructures complementaries
Definició i anàlisi dels elements transmedia i corssmedia

Sessió 9

Seguiment del projecte final

Sessió 10

Simulacre de presentació del projecte final

Sessió 11

La maquetació

Sessió 12

El story i l'animatic

Sessió 13

La realitat augmentada

Sessió 14

La realitat virtual

Sessió 15

Xerrada invitat

Sessió 16

Xerrada invitat

Sessió 17

Presentació dels projectes finals

Sessió 18

Tancament de l'assignatura mitjançant entrevistes individuals